1. 结构化程序设计的基本原则不包括(　A　)。

A) 多态性 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精

【解析】结构化程序设计的思想包括：自顶向下、逐步求精、模块化、限制使用goto语句，所以选择A)。

2. 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是(　A　)。

A) 可封装 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精

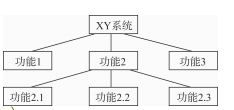
【解析】结构化程序设计的思想包括：自顶向下、逐步求精、模块化、限制使用goto语句，所以选择A)。

3. 结构化程序设计的基本原则不包括(　A　)。

A) 多态性 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精

【解析】结构化程序设计的思想包括：自顶向下、逐步求精、模块化、限制使用goto语句，所以选择A)。

4. 某系统总体结构图如下图所示：



该系统总体结构图的深度是(　C　)。

A) 7 B) 6 C) 3 D) 2

【解析】根据总体结构图可以看出该树的深度为3，比如：XY系统－－－功能2－－－－功能2.1，就是最深的度数的一个表现。

5. 结构化程序设计中，下面对goto语句使用描述正确的是(　C　)。

A) 禁止使用goto语句 B) 使用goto语句程序效率高

C) 应避免滥用goto语句 D) 以上说法均错误

【解析】结构化程序设计中，要注意尽量避免goto语句的使用，故选C。

6. 结构化程序设计中，下面对goto语句使用描述正确的是(　C　)。

A) 禁止使用goto语句 B) 使用goto语句程序效率高

C) 应避免滥用goto语句 D) 以上说法均错误

【解析】结构化程序设计中，要注意尽量避免goto语句的使用，故选C。

7. 在软件设计中不使用的工具是(　C　)。

A) 系统结构图 B) PAD图

C) 数据流图(DFD图) D) 程序流程图

【解析】系统结构图是对软件系统结构的总体设计的图形显示。在需求分析阶段，已经从系统开发的角度出发，把系统按功能逐次分割成层次结构，是在概要设计阶段用到的。PAD图是在详细设计阶段用到的。程序流程图是对程序流程的图形表示，在详细设计过程中用到。数据流图是结构化分析方法中使用的工具，它以图形的方式描绘数据在系统中流动和处理的过程，由于它只反映系统必须完成的逻辑功能，所以它是一种功能模型，是在可行性研究阶段用到的而非软件设计时用到，所以选择C)。

8. 在面向对象方法中，不属于"对象"基本特点的是(　A　)。

A) 一致性 B) 分类性 C) 多态性 D) 标识唯一性

【解析】对象有如下一些基本特点：标识唯一性、分类性、多态性、封装性、模块独立性好。所以选择A)。

9. 下面对对象概念描述正确的是(　A　)。

A) 对象间的通信靠消息传递 B) 对象是名字和方法的封装体

C) 任何对象必须有继承性 D) 对象的多态性是指一个对象有多个操作

【解析】对象之间进行通信的构造叫做消息，A正确。多态性是指同一个操作可以是不同对象的行为，D错误。对象不一定必须有继承性，C错误。封装性是指从外面看只能看到对象的外部特征，而不知道也无须知道数据的具体结构以及实现操作，B错误。

10. 在面向对象方法中，不属于"对象"基本特点的是(　A　)。

A) 一致性 B) 分类性 C) 多态性 D) 标识唯一性

【解析】对象有如下一些基本特点：标识唯一性、分类性、多态性、封装性、模块独立性好。所以选择A)。

11. 下面对对象概念描述正确的是(　A　)。

A) 对象间的通信靠消息传递 B) 对象是名字和方法的封装体

C) 任何对象必须有继承性 D) 对象的多态性是指一个对象有多个操作

【解析】对象之间进行通信的构造叫做消息，A正确。多态性是指同一个操作可以是不同对象的行为，D错误。对象不一定必须有继承性，C错误。封装性是指从外面看只能看到对象的外部特征，而不知道也无须知道数据的具体结构以及实现操作，B错误。

12. 面向对象方法中，继承是指(　D　)。

A) 一组对象所具有的相似性质 B) 一个对象具有另一个对象的性质

C) 各对象之间的共同性质 D) 类之间共享属性和操作的机制

【解析】继承是面向对象的方法的一个主要特征，是使用已有的类的定义作为基础建立新类的定义技术。广义的说，继承是指能够直接获得已有的性质和特征，而不必重复定义它们，所以说继承是指类之间共享属性和操作的机制。